

# 『2026 양자정보경진대회(해커톤)』 참가자 모집 공모

과학기술정보통신부가 주최하는 「퀀텀 코리아 2026」를 맞이하여 국내 양자정보과학 분야 신진 연구원의 교류 확대 및 건전한 연구 생태계 조성을 위해 「2026 양자정보경진대회(해커톤)」을 개최하오니 많은 참여 바랍니다.

2026년 4월 20일  
양자정보연구지원센터장

## 1 공모개요

- 공모목적** : 국내 학생들에게 양자정보과학 전반(양자컴퓨팅, 양자통신, 양자센싱 등) 관련 지식 함양과 네트워크 형성을 통한 양자정보과학분야 경쟁력 강화 및 저변확대
- 공모주제**
  - 양자정보과학 전반에 관한 도전적이고 창의적인 문제탐구 및 해결 방안 제안
    - Technical Challenge : 멘토들이 제시한 “도전적” 문제를 해결
- 주최 / 주관** : 과학기술정보통신부, 성균관대학교 양자정보연구지원센터
- 대회 일정** : '26년 6월 29일(월) ~ 7월 1일(수)
- 대회 장소** : 추후 공개(서울시 소재)
- 참가대상**
  - 국내 대학 소속 대학(원)생 3인 ~ 5인 구성 팀
    - 클라우드 사용에 결격 사항이 없는자
    - 외국인 학생 단독 팀 구성 불가(한국인 학생과 팀 구성 필수)
- 참가비** : 전액 무료
- 진행절차** : 접수 → 해커톤 (팀별) → 발표평가 → 시상

## 2

### 공고 및 신청

- 공고 기간 : '26년 4월 20일 (월) ~ 5월 18일 (월)
- 신청 기간 : '26년 5월 1일 (금) ~ 5월 17일 (일)
- 신청방법
  - 2026 양자정보경진대회 홈페이지([qhackathon.kr](http://qhackathon.kr))내 참가신청 페이지를 통해 참가신청서 제출

## 3

### 시상 및 참가 인증

- 시상 내역
  - 과학기술정보통신부 장관상, 성균관대학교 총장상, 양자정보연구지원센터 센터장상 등 8개 팀 내외

순위	시상규모
1위 팀	과학기술정보통신부 장관상(1)
2위 팀	성균관대학교 총장상(1)
3위 팀	양자정보연구지원센터 센터장상(2)

- 참가 인증
  - 최종결과물 제출 및 행사참여 발급기준 해당자에 한해 참가인증서 수여

## 4

## 평가방법 및 진행방식

구 분	주요 내용	일시
공고	<ul style="list-style-type: none"> <li>2026 양자정보경진대회 홈페이지(<a href="http://ghackathon.kr">ghackathon.kr</a>)</li> <li>※ 이후 주요 공지는 모두 홈페이지를 통해 공개</li> </ul>	'26.4.20.(월) ~ 5.18.(월)
↓		
지정 주제 및 개요 공개	<ul style="list-style-type: none"> <li>Technical Challenge(도전형) 주제 및 개요</li> </ul>	'26.4.30.(목)
↓		
신청 및 접수	<ul style="list-style-type: none"> <li>온라인 접수(홈페이지)</li> <li>- 참가신청서를 기반으로 한 선발과정이 진행 될 수 있습니다.</li> </ul>	'26.5.1.(금) ~ 5.17.(일)
↓		
본선 진출 팀 및 멘토 공개	<ul style="list-style-type: none"> <li>본선 진출 팀 발표</li> <li>Technical Challenge(도전형) 각 주제 멘토 공개</li> </ul>	'26.6.5.(금)
↓		
참가자 안내 및 양자컴퓨터 클라우드 지원	<ul style="list-style-type: none"> <li>해커톤 참가 및 유의 사항 안내, 전체 일정 소개 등</li> <li>양자컴퓨터 클라우드 계정 생성 관련 안내 등</li> </ul>	'26.6.8.(월) ~ 6.19.(금)
↓		
해커톤	<ul style="list-style-type: none"> <li>해커톤 실시(오프라인) <ul style="list-style-type: none"> <li>- 해커톤 기간 동안 국내외 양자 전문가 멘토들의 도움을 받을 수 있음</li> <li>- 해커톤 기간 동안 참여한 해외 양자컴퓨터 기업의 클라우드 양자컴퓨터를 활용할 수 있음</li> </ul> </li> <li>해커톤 결과 제출 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 해커톤 종료 직후 팀별 발표자료, 소스코드 제출</li> </ul> </li> </ul>	'26.6.29.(월) ~ 7.1(수)
↓		
최종 심사	<ul style="list-style-type: none"> <li>심사 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 실시간 발표, 소스 코드를 바탕으로 수상자 선정</li> <li>- 평가기준(안) <ul style="list-style-type: none"> <li>: 완성도 및 적정성, 충실성, 문제 해결을 위한 계획 및 접근 방식의 참신성, 발표 및 내용 전달력</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	'26.7.1.(수)
↓		
시상식	<ul style="list-style-type: none"> <li>참가요건 확인 등을 거쳐 발표평가 결과에 따라 8개 팀 내외 시상 <ul style="list-style-type: none"> <li>* 평가 결과에 따라 시상팀 수 조정 가능</li> </ul> </li> <li>본 시상식(1위(장관상), 2위(총장상)) <ul style="list-style-type: none"> <li>- 일정 : '26.7.2.(목)</li> <li>- 장소 : 동대문디자인플라자(DDP) 아트홀 1관 (퀀텀 코리아 2026 무대)</li> </ul> </li> </ul>	'26.7.1.(수)

※ 상기 일정은 변경될 수 있으며, 신청자가 많을 경우 조기 종료 및 신청서를 통한 선정 절차가 진행될 수 있음.

## 5

## 유의사항

### □ 유의사항

#### ◦ 신청 유의사항

– 접수 마감일까지 참가신청서가 제출되어야 참가 신청이 완료됨.

#### ◦ 평가 및 시상 대상 제외

– 공모주제와 적합하지 않을 경우 평가 대상에서 제외될 수 있음.

– 타 공모전에서 기 입상된 작품이거나 표절된 작품의 경우 심사에서 제외되며, 시상 이후에도 수상 취소됨.

\* 최종선정 및 시상 이후라도 위반사항이 있는 경우 시상 취소

– 수상자는 시상을 위해 주최기관이 요구하는 관련 서류를 제출하여야 하며, 기한 내에 제출하지 않을 경우 수상이 취소될 수 있음.

#### ◦ 기타 유의사항

– 신청, 접수 이후 공개된 아이디어는 법적으로 보호받을 수 없으며, 이를 보호받기 위해서는 신청자가 공개 이전에 직접 지적재산권을 취득하여야 함.

– 출품된 작품의 저작권(저작권재산권과 저작인격권)은 출품자(창작자)에게 있으며, 저작권은 응모작 수상 후에도 응모자에게 귀속됨.

– 수상작과 관련하여 저작권 분쟁 등 법적분쟁 발생 시 모든 법적 책임은 응모자에게 있음.

– 공모 내용 및 일정은 사정에 따라 변경 가능하며, 변경사항 및 안내사항은 양자정보경진대회 공식 홈페이지를 통해 수시로 공지되므로 불이익이 없도록 주의하기 바람.

## 6

## 문의처

□ 양자정보연구지원센터(q.cloud@skku.edu, 031-299-6438)